**dateTimePicker**

 private void dateTimePicker1\_ValueChanged(object sender, EventArgs e)

 {

 DateTime dt = dateTimePicker1.Value;

 label1.Text = dt.ToString();

 }



**Form Show()**

Projemize birden fazla form ekleyip, gerektiğinde çağırabiliriz.

****



 private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 Form2 frm = new Form2();

 frm.Show();

 }

**OpenFileDialog**

Bu kontrol, bir dialog ekranı ile dosya seçmemize yaramaktadır.

 private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();

 if (ofd.ShowDialog() == DialogResult.OK)

 {

 pictureBox1.ImageLocation = ofd.FileName;

 }

 pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;

 }

Bu kontrol ile dosya ve dosya yolunu alabiliriz.

 private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();

 string dizin = string.Empty;

 string dosyaAdi = string.Empty;

 ofd.Filter = "Png Görsel | \*.png";

 if (ofd.ShowDialog() == DialogResult.OK)

 {

 dizin = ofd.FileName;

 dosyaAdi = ofd.SafeFileName;

 }

 }

ofd.FileName, dosya adı ve yolu

ofd.SafeFileName, dosya adı

**FolderBrowserDialog**

Bilgisayarımızda bulunan klasör dizinlerine görüntülemeye yaramaktadır. Uygulamalarımızda kullanıcının klasör yolu belirtmesini isteyebiliriz. Bu gibi durumlarda FolderBrowserDialog kontrolü kullanılmaktadır.

 private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 FolderBrowserDialog fbd = new FolderBrowserDialog();

 if (fbd.ShowDialog() == DialogResult.OK)

 {

 MessageBox.Show(fbd.SelectedPath);

 }

 }

Örnek: Basit oyun yapımı,

Button1, oyunu başlatır,

Button2, oyunu sonlandırır,

Button3, ekranda gezecek resmi OpenFileDialog ile yükler.

Label1, Resmin hareketini sayar,

Label2, resmin üzerine tıklanma sayısını sayar,

Projeye MenuStrip eklenip, menü elemanları oluşturulur.



namespace WindowsFormsApp8

{

 public partial class Form1 : Form

 {

 Random rnd = new Random();

 Timer t = new Timer();

 int sayac = 0, klick = 0;

 public Form1()

 {

 InitializeComponent();

 }

 private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 t.Interval = 1000;

 t.Tick += t\_Tick;

 t.Enabled = true;

 }

 private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 t.Enabled = false;

 }

 private void pictureBox1\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 label2.Text = Convert.ToString(++klick);

 }

 private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 OpenFileDialog ofd = new OpenFileDialog();

 if (ofd.ShowDialog() == DialogResult.OK)

 {

 pictureBox1.ImageLocation = ofd.FileName;

 }

 pictureBox1.SizeMode = PictureBoxSizeMode.StretchImage;

 }

 private void toolStripMenuItem2\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 t.Interval = 300;

 }

 private void toolStripMenuItem3\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 t.Interval = 600;

 }

 private void toolStripMenuItem4\_Click(object sender, EventArgs e)

 {

 t.Interval = 600;

 }

 private void t\_Tick(object sender, EventArgs e)

 {

 int x = rnd.Next(1, 300);

 int y = rnd.Next(1, 300);

 pictureBox1.Location = new System.Drawing.Point(x, y);

 label1.Text = Convert.ToString(++sayac);

 }

 }

}