



## BAZI KOMUTLAR

ISA YAZILIŞI	KOMUTUN ADI	KOMUTUN TANIMI
3A	: 3DARRAY	: 3 BOYUTLU DIZI HALİNDE KOPYALAMA
3DO	: 3DORBIT	: 3BOYUT YÖRÜNGE
3F	: 3DFACE	: 3 BOYUTLU YÜZEY OLUSTURMA
3P	: 3DPOLY	: 3BOYUTLU BİRLİK ÇİZGİ
A	: ARC	: YAY
AA	: AREA	: ALAN HESAPLAMA
AL	: ALING	: HIZALAMA
AP	: APPLOAD	: UYGULAMA YÜKLEME
AR	: ARRAY	: DIZI HALİNDE KOPYALAMA
AR	: ARRAY	: DIZI HALİNDE KOPYALAMA
ATT	: ATTDEF	: NİTELİK TANIMLAMA
_ATT	: ATTDEF	: NİTELİK TANIMLAMA
ATE	: ATTEDIT	: NİTELİK TANIMLAMA

_ATE	: ATTEDIT	: NITELIK TANIMLAMA
B	: BLOCK	: BLOK OLUSTURMA
_B	: BLOCK	: BLOK OLUSTURMA
BH	: BHATCH	: BÖLGE TARAMA
BO	: BOUNDARY	: SINIR OLUSTURMA
_BO	: BOUNDARY	: SINIR OLUSTURMA
BR	: BREAK	: KIRMA
C	: CIRCLE	: DAIRE
CH	: PROPERTIES	: ÖZELLIKLERI DEGISTIRME
CH	: CHANGE	: ÖZELLIKLERI DEGISTIRME
CHA	: CHAMFER	: PAH KIRMA
CHK	: CHECKSTANDARS	: STANDARTLARI KONTROL
COL	: COLOR	: RENK
CO	: COPY	: KOPYALAMA
D	: DIMSTYLE	: ÖLÇÜLENDIRME STILI
DAL	: DIMALIGNED	: HIZALI ÖLÇÜLENDIRME
DAN	: DIMANGULAR	: AÇI ÖLÇÜLENDIRME
DBA	: DIMBASELINE	: PARELEL ÖLÇÜLENDIRME
DBC	: DBCONNECT	: BILGI BAGLAMA
DCE	: DIMCENTER	: MERKEZ ÖLÇÜLENDIRME
DCENTER	: ADCENTER	: DIZAYN MERKEZI
DCO	: DIMCONTINUE	: ZINCIRLEME ÖLÇÜLENDIRME
DDI	: DIMDIAMETER	: ÇAP ÖLÇÜLENDIRME
DED	: DIMEDIT	: ÖLÇÜLENDIRME DÜZENLEME
DI	: DIST	: UZUNLUK ÖLÇME
DIV	: DIVIDE	: OBJELERI ESIT OLARAK BÖLME
DLI	: DIMLINEAR	: DÜZ ÖLÇÜLENDIRME
DO	: DONUT	: HALKA
DOR	: DIMORDINATE	: KONDINATLARI ÖLÇÜLENDIRME
DRA	: DIMRADIUS	: YARIÇAP ÖLÇÜLENDIRME
DS	: DSETTINGS	: ÇIZIM YARDIMCILARINI AYARLAMA
DST	: DIMSTYLE	: ÖLÇÜLENDIRME STILI
DT	: TEXT	: YAZI
DV	: DVIEW	: DINAMIK GÖRÜNÜM
E	: ERASE	: SILME
ED	: DDEDIT	: YAZI DÜZENLEME
EL	: ELLIPSE	: ELIPS
EX	: EXTEND	: UZATMA
EXIT	: QUIT	: ÇIK
EXP	: EXPORT	: BASKA PROGRAMA GÖNDER
EXT	: EXTRUDE	: KALINLASTIRMA
F	: FILLET	: KÖSELERI YUVARLATMA
H	: BHATCH	: BÖLGE TARAMA
H	: HATCH	: TARAMA

HE	: HATCHEDIT	: TARAMA DÜZENLEME
HI	: HIDE	: GIZLE
I	: INSERT	: YERLESTIRME
I	: INSERT	: YERLESTIRME
IMP	: IMPORT	: BASKA PROGRAMLARDAN AL
IN	: INTERSECT	: KESISIM
INF	: INTERFERE	: KESIT PROFILI
L	: LINE	: DOGRU
LA	: LAYER	: KATMAN
LE	: QLEADER	: KILAVUZ ÇIZGILI ÖLÇÜLENDIRME
LEN	: LENGTHEN	: UZUNLUK DEGISTIRME
LI	: LIST	: LISTELEME
LINEWEIGHT	: LWEIGHT	: ÇIZGI GENISLIGI
LS	: LIST	: LISTELEME
LT	: LINETYPE	: ÇIZGI TIPI
LT	: LINETYPE	: ÇIZGI TIPI
LTS	: LTSCALE	: ÇIZGI TIPI ÖLÇEGI
LW	: LWEIGHT	: ÇIZGI KALINLIGI
M	: MOVE	: TASIMA
MA	: MATCHPROP	: OBJELERI ESLEME
ME	: MEASURE,	: VERILEN ÖLÇÜLERE GÖRE OPJELERI BÖLME
MI	: MIRROR	: AYNALAMA_SIMETRI ALMA
ML	: MLINE	: ÇOKLU ÇIZGI
MO	: PROPERTIES	: KÜTLE HESAPLAMA
MS	: MSPACE	: MODEL ALANINA GEÇIS
MT	: MTEXT	: ÇOK SATIRLI YAZI
MV	: MVIEW	: ÇOKLU GÖRÜNÜM
O	: OFFSET	: KOSUTLAMA
OP	: OPTIONS	: SEÇENEKLER
ORBIT	: 3DORBIT	: 3BOYUT YÖRÜNGE
OS	: OSNAP	: NOKTA YAKALAMA
P	: PAN	: EKRAN KAYDIRMA
_P	: PAN	: EKRAN KAYDIRMA
PE	: PEDIT	: BIRLESIK ÇIZGI DÜZENLEME
PL	: PLINE	: BIRLESIK ÇIZGI DÜZENLEME
PO	: POINT	: NOKTA YAKALAMA
POL	: POLYGON	: ÇOKGEN
PR	: PROPERTIES	: ÖZELLIKLER
PRE	: PREVIEW	: ÖN GÖRÜNÜM
PRINT	: PLOT	: YAZDIRMA
PS	: PSPACE	: KAGIT ALANINA GEÇME
PU	: PURGE	: TEMIZLEME
R	: REDRAW	: YENIDEN ÇIZ
RA	: REDRAWALL	: HEPSINI YENIDEN ÇIZ

RE	: REGEN	: YENIDEN OLUSTURMA
REA	: REGENALL	: HEPSINI YENIDEN OLUSTUR
REC	: RECTANG	: DIKDÖRTGEN
REG	: REGION	: BÖLGE OLUSTURMA
REN	: RENAME	: YENIDEN ISIMLENDİR
REV	: REVOLVE	: DÖNDÜREREK KATI MODELLEME OLUSTUSTURMA
RO	: ROTATE	: DÖNDÜRME
RPR	: RPRPEF	: KAPLAMA SEÇENEKLERİ
RR	: RENDER	: KAPLAMA
S	: STRETCH	: SÜNDÜRME
SC	: SCALE	: ÖLÇEK
SCR	: SCRIPT	: SENARYO
SE	: DSETTINGS	: ÇIZIM YARDIMCILARINI AYARLAMA
SEC	: SECTION	: PROFIL KESİTİ ALMA
SET	: SETVAR	: SİSTEM DEĞİSKENLERİ
SHA	: SHADEMODE	: GÖLGELEME MODU
SL	: SLICE	: KESİT ALMA
SN	: SNAP	: KENETLEME
SO	: SOLID	: KATI MODEL
SPL	: SPLINE	: S BİRLESİK ÇIZGI
SPE	: SPLINEDIT	: S BİRLESİK ÇIZGI DÜZENLEME
ST	: STYLE	: YAZI STİLİ
SU	: SUPTARCT	: ÇIKARMA
T	: MTEXT	: ÇOK SATIRLI YAZI
TI	: TILAMODE	: DÖSEME MODU
TO	: TOOLBAR	: ARAÇ ÇUBUGU
TOL	: TOLARANCE	: TOLERANS
TOR	: TORUS	: HALKA
TP	: TOOLPALETES	: PALET ARÇA ÇUBUGU
TR	: TRIM	: BUDAMA
UC	: UCSMAN	: UCS YÖNETİCİSİ
UN	: UNITS	: BİRİMLER
_UN	: UNITS	: BİRİMLER
UNI	: UNION	: BİRLESTİRME
V	: VIEW	: GÖRÜNÜM
VP	: DDVPOINT	: DİNAMİK BAKIS DOĞRULTUSU
_VP	: VPOINT	: BAKIS DÖRULTUSU
W	: WBLOCK	: BLOK YAZ
WE	: WEDGE	: TAKOZ
X	: EXPLODE	: DAGITMA
XL	: XLINE	: KONSTRÜKSİYON ÇIZGISI
Z	: ZOOM	: EKRAN BÜYÜTME KÜÇÜLTME
DDA	: DIMDISASSOCIATE	: ÖLÇÜ DEĞİSTİRME

