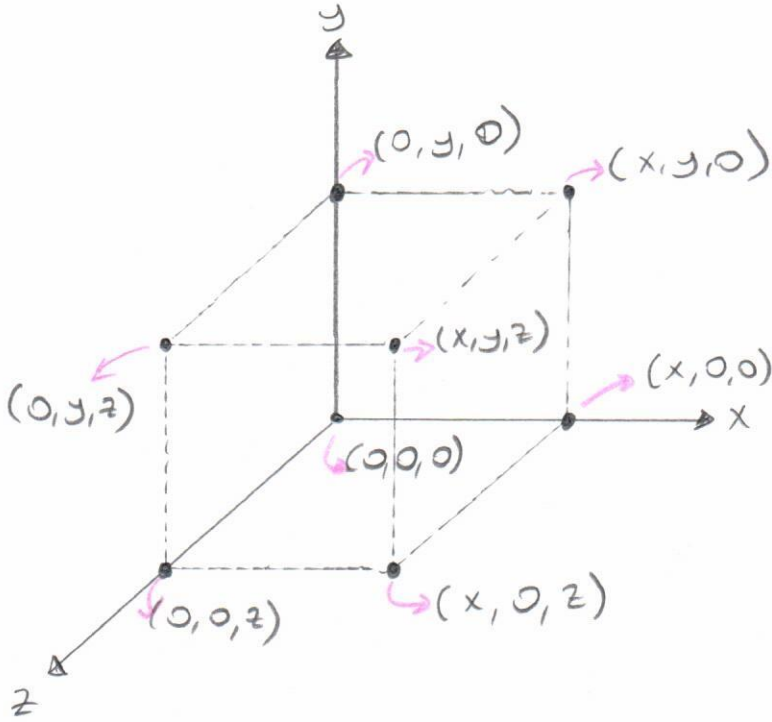


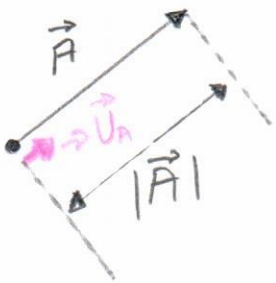
# Üç Boyutlu Koordinat Sistemi



## Sağ El Kuralı

Sağ el parmaklarımız x'den y eksenine gider şekilde iken baş parmağımız z (+) yönünü gösterir.

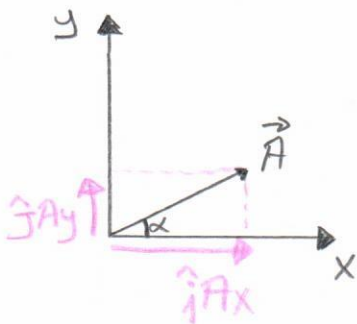
## Birim Vektör



$$\vec{U}_A = \text{birim vektör}$$

$$\vec{A} = \vec{U}_A \cdot |\vec{A}|$$

Koordinat sisteminde pozitif x, y, z yönlerini göstermek için sırasıyla  $\hat{i}, \hat{j}, \hat{k}$  birim vektörleri kullanılır.



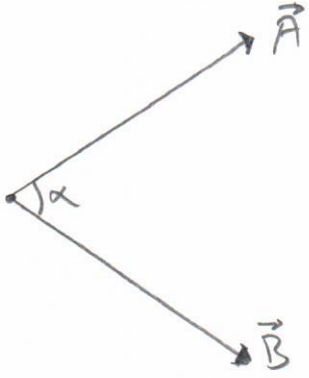
$\vec{A}$  vektörünün x, y düzleminde birim vektör cinsinden gösterimi:

$$\vec{A} = \hat{i} A_x + \hat{j} A_y$$

## Vektörlerin Çarpılması

A) Vektörün skalar ile çarpılması

B) İki vektörün bir skalar verecek şekilde çarpılması (SKALAR ÇARPIM)



$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \alpha$$

## Bileşenler Cinsinden Skalar Çarpım

$$\vec{A} = A_x i + A_y j + A_z k \quad \text{ve} \quad \vec{B} = B_x i + B_y j + B_z k$$

$$\begin{aligned} \vec{A} \cdot \vec{B} &= (A_x i + A_y j + A_z k) \cdot (B_x i + B_y j + B_z k) \\ &= A_x \cdot B_x (i \cdot i) + A_x B_y (i \cdot j) + A_x B_z (i \cdot k) + \\ &\quad A_y \cdot B_x (j \cdot i) + A_y B_y (j \cdot j) + A_y \cdot B_z (j \cdot k) + \\ &\quad A_z \cdot B_x (k \cdot i) + A_z B_y (k \cdot j) + A_z \cdot B_z (k \cdot k) \end{aligned}$$

Not: Skalar çarpımda aynı yöndeki birim vektörlerin çarpımı  $i \cdot i = j \cdot j = k \cdot k = 1$ , diğer yönlerdeki birim vektörlerin çarpımı  $i \cdot j = j \cdot i = 0$ ,  $i \cdot k = k \cdot i = 0$ ,  $j \cdot k = k \cdot j = 0$  olur.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

## Skaler Çarpımın Özellikleri

(11)

- 1-)  $\vec{A} \cdot \vec{A} = |\vec{A}|^2$
- 2-)  $\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$
- 3-)  $\vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$
- 4-)  $(c\vec{A}) \cdot \vec{B} = c(\vec{A} \cdot \vec{B}) = \vec{A} \cdot (c\vec{B}) \quad c \in \mathbb{R}$
- 5-)  $\vec{0} \cdot \vec{A} = 0$

Ön:  $\vec{A} = 5i + 4j - 6k$  ve  $\vec{B} = -2i + 2j + 3k$  ise  
 $\vec{A} \cdot \vec{B} = ?$

$$\begin{aligned}\vec{A} \cdot \vec{B} &= A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z \\ &= 5 \cdot (-2) + 4 \cdot 2 + (-6) \cdot 3 \\ &= -10 + 8 - 18 = \boxed{-20}\end{aligned}$$

Ön:  $\vec{A} = A_x i + j - 3k$ ,  $\vec{B} = 4i - 5j + k$  ve

$\vec{A} \perp \vec{B}$  ise  $A_x = ?$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \alpha = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{A_x^2 + 1^2 + (-3)^2} \quad |\vec{B}| = \sqrt{4^2 + (-5)^2 + 1^2}$$

$\vec{A} \perp \vec{B}$  old. için  $\alpha = 90^\circ$   $\cos 90^\circ = 0$

$\vec{A} \cdot \vec{B} = 0$  olur.

$$A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z = 0$$

$$A_x \cdot 4 + 1 \cdot (-5) + (-3) \cdot 1 = 0$$

$$4A_x - 5 - 3 = 0$$

$$4A_x = 8$$

$$\boxed{A_x = 2}$$

Ör:  $\vec{A} = 2\mathbf{i} + \mathbf{j} + 3\mathbf{k}$  ve  $\vec{B} = 4\mathbf{j} - \mathbf{k}$  ise (12)  
 $\vec{A}, \vec{B}$  vektörleri arasındaki açının  $\cos$ 'sü değerini bulunuz?

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = |\vec{A}| \cdot |\vec{B}| \cdot \cos \alpha = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

$$|\vec{A}| = \sqrt{2^2 + 1^2 + 3^2} = \sqrt{4 + 1 + 9} = \sqrt{14}$$

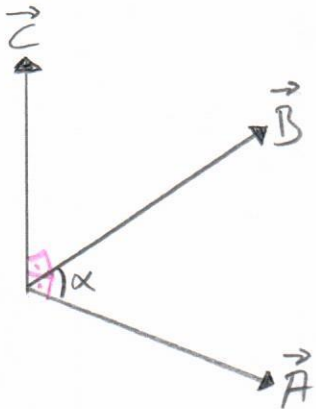
$$|\vec{B}| = \sqrt{0^2 + 4^2 + (-1)^2} = \sqrt{16 + 1} = \sqrt{17}$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = 2 \cdot 0 + 1 \cdot 4 + 3 \cdot (-1) = \sqrt{14} \cdot \sqrt{17} \cdot \cos \alpha$$

$$\cos \alpha = \frac{0 + 4 - 3}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{17}} = \frac{1}{\sqrt{14} \cdot \sqrt{17}}$$

### C) VEKTÖREL ÇARPIM

$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B}$  şeklinde gösterilir.



Sağ elimizin parmakları  $\vec{A}$  vektöründen  $\vec{B}$  vektörüne giderken,  $\vec{C}$  vektörü baş parmağımız yönündedir ve  $\vec{C} \perp \vec{A}$ ,  $\vec{C} \perp \vec{B}$

# Vektörel Çarpımın Özellikleri

1-)  $\vec{A} \times \vec{A} = \vec{0}$

2-)  $\vec{A} \times \vec{B} = -(\vec{B} \times \vec{A})$

3-)  $\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{C}) = (\vec{A} \times \vec{B}) + (\vec{A} \times \vec{C})$

4-)  $(k\vec{A}) \times \vec{B} = k(\vec{A} \times \vec{B}) \quad k \in \mathbb{R}$

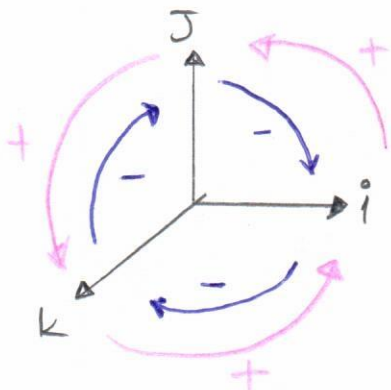
5-)  $\vec{A} \times \vec{B} = \vec{C}$  ise  $\vec{A} \perp \vec{C}$  ve  $\vec{B} \perp \vec{C}$  olur.

Birbirine vektörler arasında vektörel çarpım:

$\vec{A} = A_x i + A_y j + A_z k$  ve  $\vec{B} = B_x i + B_y j + B_z k$

$$\begin{aligned} \vec{A} \times \vec{B} &= (A_x i + A_y j + A_z k) \times (B_x i + B_y j + B_z k) \\ &= A_x B_x (i \times i) + A_x B_y (i \times j) + A_x B_z (i \times k) + \\ &\quad A_y B_x (j \times i) + A_y B_y (j \times j) + A_y B_z (j \times k) + \\ &\quad A_z B_x (k \times i) + A_z B_y (k \times j) + A_z B_z (k \times k) \end{aligned}$$

Not: Birbirine vektörlerin vektörel çarpımı



$i \times i = 0$

$j \times j = 0$

$k \times k = 0$

$i \times j = k$

$j \times k = i$

$k \times i = j$

$j \times i = -k$

$k \times j = -i$

$i \times k = -j$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (A_y B_z - A_z B_y) \mathbf{i} + (A_z B_x - A_x B_z) \mathbf{j} + (A_x B_y - A_y B_x) \mathbf{k} \quad (14)$$

Ör:  $\vec{A} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j} - 2\mathbf{k}$  ,  $\vec{B} = -\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 2\mathbf{k}$  ise

$$\vec{A} \times \vec{B} = ?$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (3 \cdot 2 - (-2) \cdot (-4)) \mathbf{i} + ((-2) \cdot (-1) - 3 \cdot 2) \mathbf{j} + (3 \cdot (-4) - 3 \cdot (-1)) \mathbf{k}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = (6 - 8) \mathbf{i} + (2 - 6) \mathbf{j} + (-12 + 3) \mathbf{k}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = -2\mathbf{i} - 4\mathbf{j} - 9\mathbf{k}$$

Not: Her iki vektörün  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  kat sayıları alt alta gelecek şekilde yazılır ve ilk iki sayı sağ tarafta tekrarlanır ise aşağıda gösterilen matrislerin determinantı çarpım vektörünün katsayılarını verir.

Ör:  $\vec{A} = 3\mathbf{i} + 3\mathbf{j} - 2\mathbf{k}$  ,  $\vec{B} = -\mathbf{i} - 4\mathbf{j} + 2\mathbf{k}$  ise  $\vec{A} \times \vec{B} =$

$$\begin{array}{cc} 3 & \boxed{3} \quad \boxed{-2} \quad \boxed{3} \quad 3 \\ -1 & \boxed{-4} \quad \boxed{2} \quad \boxed{-1} \quad -4 \end{array}$$

$$C_x = \det \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 2 \end{vmatrix}$$

$$C_y = \det \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix}$$

$$C_z = \det \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ -1 & -4 \end{vmatrix}$$

Not:  $2 \times 2$  kare matrisin determinant

(5)

$$\det \begin{vmatrix} a & d \\ c & b \end{vmatrix} = a \cdot b - c \cdot d \quad \text{şeklinde dir.}$$

$$C_x = \det \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 2 \end{vmatrix} = 3 \cdot 2 - (-4)(-2) = 6 - 8 = -2$$

$$C_y = \det \begin{vmatrix} -2 & 3 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = (-2)(-1) - 2 \cdot 3 = 2 - 6 = -4$$

$$C_z = \det \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ -1 & -4 \end{vmatrix} = 3 \cdot (-4) - (-1) \cdot 3 = -12 + 3 = -9$$

$$\vec{C} = C_x \vec{i} + C_y \vec{j} + C_z \vec{k} = -2\vec{i} - 4\vec{j} - 9\vec{k}$$

ÖDEV:  $\vec{A} = 3\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}$  ise  $\vec{A}$  vektörünün  
y eksenine ile yaptığı açının cosinus değeri  
bulunuz?