1. Klavyeden girilen bir veriyi yeni dosya oluşturup içine kaydedecek C program kodunu yazınız.

*#include <stdio.h>*

*#include <stdlib.h>*

*#include<stdbool.h>*

*#include <string.h>*

*// klavyeden gelen veriyi yeni dosyaya kaydet*

***int******main****()*

*{*

***char*** *inputString[****1000****];*

***FILE*** *\*filePointer;*

***char*** *fileName[****20****] = "test.txt";*

*printf("****\n****Bir cumle yazınız :****\n****");*

*filePointer = fopen(fileName, "w");*

***if****(filePointer ==NULL)*

*{*

*printf(" Dosya acilirken hata!");*

*exit(****1****);*

*}*

*fgets(inputString,* ***sizeof*** *inputString, stdin);*

*fprintf(filePointer, "%s", inputString);*

*fclose(filePointer);*

*printf("****\n*** Dosya basariyla olusturuldu. **\n**", fileName);

**return** **0**;

2. Bir txt dosyayı okuyup içeriğini konsola yazacak C kodunu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyayi ac, oku konsola yaz

**int** **main**()

{

**char** karakter;

**FILE** \*filePointer;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

printf("**\n** test.txt dosyasi okunuyor...:**\n**");

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

karakter = fgetc(filePointer);

**while** (karakter != EOF)

{

printf ("%c", karakter);

karakter = fgetc(filePointer);

}

fclose(filePointer);

printf("**\n** Dosya basariyla okundu. **\n**", fileName);

**return** **0**;

}

3. Verilen bir txt dosyasında kaç satır olduğunu konsola yazan bir C program kodu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyadaki satir sayisini bul

**int** **main**()

{

**char** karakter;

**char** karakterOnceki = NULL;

**FILE** \*filePointer;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

printf("**\n** test.txt dosyasindaki satir sayisi sayiliyor...:**\n**");

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**int** satirSayisi = **0**;

karakter = getc(filePointer);

**while**(karakter != EOF) {

**if** (karakter == '\n') {

satirSayisi++;

}

karakterOnceki = karakter;

karakter = getc(filePointer);

}

**if** (karakterOnceki != NULL) {

satirSayisi++;

}

fclose(filePointer);

printf("**\n** Dosyadaki satir sayisi: %d**\n**", satirSayisi);

**return** **0**;

}

4. Verilen bir text dosyasının içindeki kelime ve karakter sayısını konsola yazan C kodunu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyadaki kelime ve karakter sayisini bul

**int** **main**()

{

**char** karakter;

**char** karakterOnceki = NULL;

**FILE** \*filePointer;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

printf("**\n** test.txt dosyasindaki kelime ve karakter sayisi sayiliyor...:**\n**");

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**int** kelimeSayisi = **0**;

**int** karakterSayisi = **0**;

karakter = getc(filePointer);

**while**(karakter != EOF) {

karakterSayisi++;

**if** (karakter == ' ' || karakter == '\n') {

kelimeSayisi++;

}

karakterOnceki = karakter;

karakter = getc(filePointer);

}

**if** (karakterOnceki != NULL) {

kelimeSayisi++;

}

fclose(filePointer);

printf("**\n** Dosyadaki karakter sayisi: %d**\n**", karakterSayisi);

printf("**\n** Dosyadaki kelime sayisi: %d**\n**", kelimeSayisi);

**return** **0**;

}

5. Verilen bir metin dosyasında istenen satırı silip dosyayı kaydeden C kodunu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyada istenen satiri sil

**int** **main**()

{

**FILE** \*filePointer;

**FILE** \*filePointerGecici;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

**char** geciciDosya[] = "gecici.txt";

**int** bufferMiktari = **500**;

**char** buffer[bufferMiktari];

**int** silinecekSatir = **0**;

printf("**\n** test.txt dosyasindaki istediginiz satir silinecek...:**\n**");

printf(" Lutfen silmek istediginiz satir nosunu giriniz : ");

scanf("%d", &silinecekSatir);

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

filePointerGecici = fopen(geciciDosya, "w");

**if**(filePointerGecici ==NULL)

{

printf("Gecici Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**int** index = **0**;

**do**

{

strcpy(buffer, "**\0**");

fgets(buffer, bufferMiktari, filePointer);

**if** (!feof(filePointer))

{

index++;

**if** (index != silinecekSatir)

{

fprintf(filePointerGecici, "%s", buffer);

}

}

} **while** (!feof(filePointer));

fclose(filePointer);

fclose(filePointerGecici);

remove(fileName);

rename(geciciDosya, fileName);

printf("**\n** Dosyadaki %d. satir silindi!**\n**", silinecekSatir);

**return** **0**;

}

6. Verilen bir metin dosyasında istenen satırdaki metni klavyeden girilen yeni satır ile değiştirip dosyayı kaydeden C kodunu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyada istenen satiri degistir

**int** **main**()

{

**FILE** \*filePointer;

**FILE** \*filePointerGecici;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

**char** geciciDosya[] = "gecici.txt";

**int** bufferMiktari = **500**;

**char** buffer[bufferMiktari];

**char** yeniSatir[**250**];

**int** silinecekSatir = **0**;

printf("**\n** test.txt dosyasindaki istediginiz satir degistirilecek...:**\n**");

printf("**\n** Lutfen yeni satir icerigini giriniz : **\n**");

fgets(yeniSatir, **sizeof** yeniSatir, stdin);

printf(" Lutfen degistirmek istediginiz satir nosunu giriniz : ");

scanf("%d", &silinecekSatir);

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

filePointerGecici = fopen(geciciDosya, "w");

**if**(filePointerGecici ==NULL)

{

printf("Gecici Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**int** index = **0**;

**do**

{

strcpy(buffer, "**\0**");

fgets(buffer, bufferMiktari, filePointer);

**if** (!feof(filePointer))

{

index++;

**if** (index != silinecekSatir)

{

fprintf(filePointerGecici, "%s", buffer);

} **else** {

fprintf(filePointerGecici, "%s", yeniSatir);

}

}

} **while** (!feof(filePointer));

fclose(filePointer);

fclose(filePointerGecici);

remove(fileName);

rename(geciciDosya, fileName);

printf("**\n** Dosyadaki %d. satir degistirildi!**\n**", silinecekSatir);

**return** **0**;

}

7. Klavyeden girilen satırları mevcut bulunan bir txt dosyasının sonuna ekleyen C program kodu yazınız. Klavyeden EXIT girilmesi ile programı sonlandırınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyanin sonuna ekle

**int** **main**()

{

**FILE** \*filePointer;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

**int** bufferMiktari = **500**;

**char** buffer[bufferMiktari];

printf(" Dosyaya eklemek istediklerinizi giriniz. Cikmak icin EXIT yaziniz: **\n**");

filePointer = fopen(fileName, "a");

**if**(filePointer == NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**char** \* exitCase = "EXIT**\n**";

**int** eklenenSatirSayisi = **0**;

**do**

{

fgets(buffer, bufferMiktari, stdin);

**if**(strcmp(exitCase, buffer) == **0**){

**break**;

}

fprintf(filePointer, "%s", buffer);

eklenenSatirSayisi++;

} **while** (strcmp(exitCase, buffer) != **0**);

fclose(filePointer);

printf("**\n** Dosyaya %d adet satir eklendi!**\n**", eklenenSatirSayisi);

**return** **0**;

}

8. Mevcut bulunan bir metin dosyasını klavyeden girilen yeni bir isimli dosyaya kopyalayınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// dosyayi baska isimli dosyaya kopyala

**int** **main**()

{

**FILE** \*filePointer;

**FILE** \*filePointerYeni;

**char** fileName[**20**] = "test.txt";

**char** yeniDosyaAdi[**50**];

**int** bufferMiktari = **500**;

**char** buffer[bufferMiktari];

**char** yeniSatir[**250**];

printf("**\n** Lutfen yeni dosya ismini giriniz : **\n**");

fgets(yeniDosyaAdi, **sizeof** yeniDosyaAdi, stdin);

**int** i = **0**;

**for**(i = **0**; i < **50**; i++) {

**if**(yeniDosyaAdi[i] == '\n') {

yeniDosyaAdi[i] = '\0';

}

}

filePointer = fopen(fileName, "r");

**if**(filePointer ==NULL)

{

printf(" Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

filePointerYeni = fopen(yeniDosyaAdi, "w");

**if**(filePointerYeni == NULL)

{

printf("Yeni Dosya acilirken hata!");

exit(**1**);

}

**int** index = **0**;

**do**

{

strcpy(buffer, "**\0**");

fgets(buffer, bufferMiktari, filePointer);

**if** (!feof(filePointer))

{

index++;

fprintf(filePointerYeni, "%s", buffer);

}

} **while** (!feof(filePointer));

fclose(filePointer);

fclose(filePointerYeni);

printf("**\n** Dosya kopyalandi!**\n**");

**return** **0**;

}

9. Klavyeden adı girilen mevcut bulunan bir txt dosyasını sistemden silen C kodu yazınız.

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<stdbool.h>

#include <string.h>

// adi verilen dosyayi sil. Dikkatli kullaniniz. Veri kayiplarinda sorumnluluk kabul edilmemektedir.

**int** **main**()

{

**char** silinecekDosyaAdi[**50**];

printf("**\n** Lutfen silinecek dosya ismini giriniz : **\n**");

fgets(silinecekDosyaAdi, **sizeof** silinecekDosyaAdi, stdin);

**int** i = **0**;

**for**(i = **0**; i < **50**; i++) {

**if**(silinecekDosyaAdi[i] == '\n') {

silinecekDosyaAdi[i] = '\0';

}

}

**int** result = remove(silinecekDosyaAdi);

**if**(result == **0**) {

printf("**\n** Dosya silindi !**\n**");

} **else** {

printf("**\n** Dosya Silinemedi!**\n**", result);

}

**return** **0**;

}