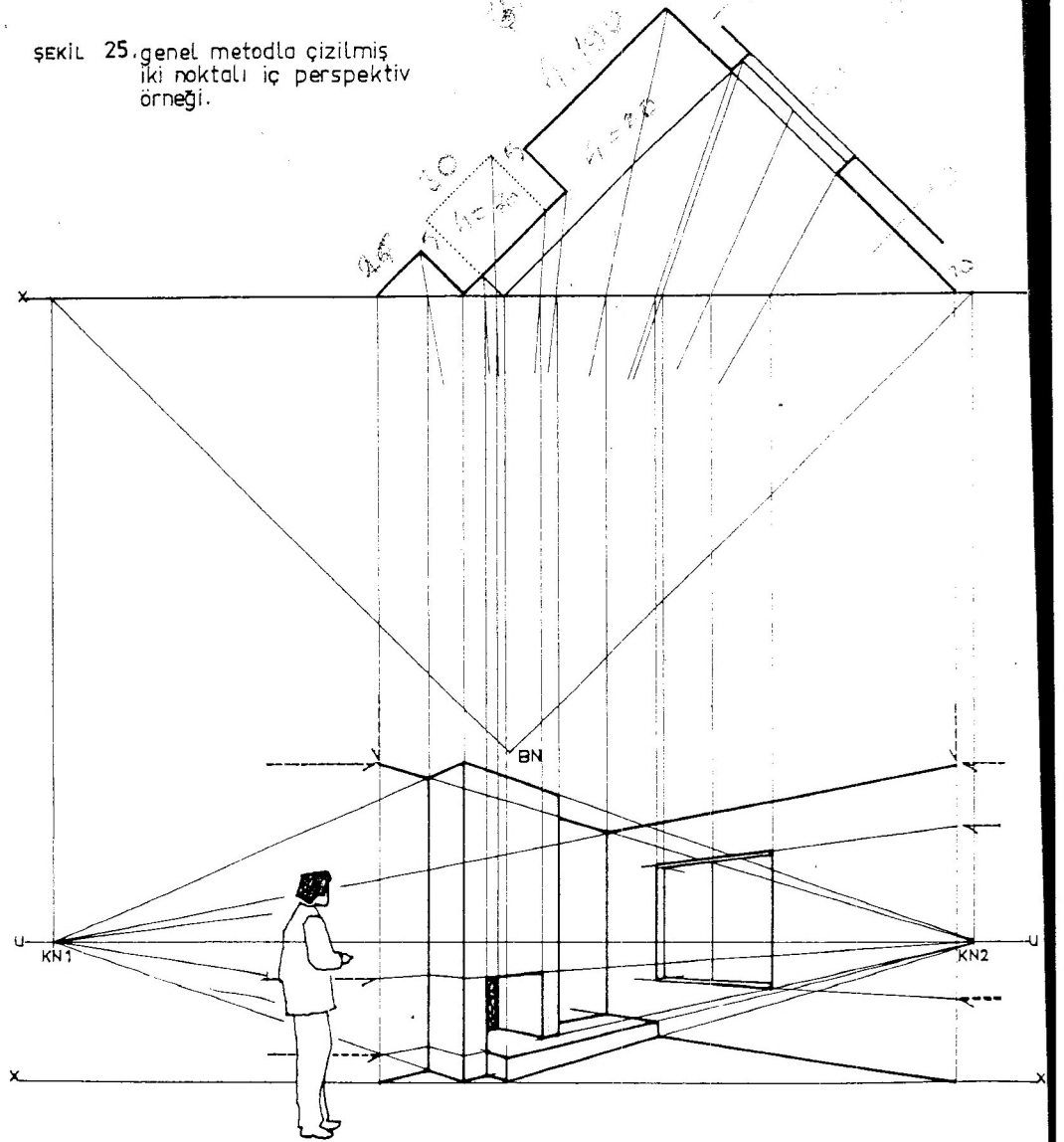
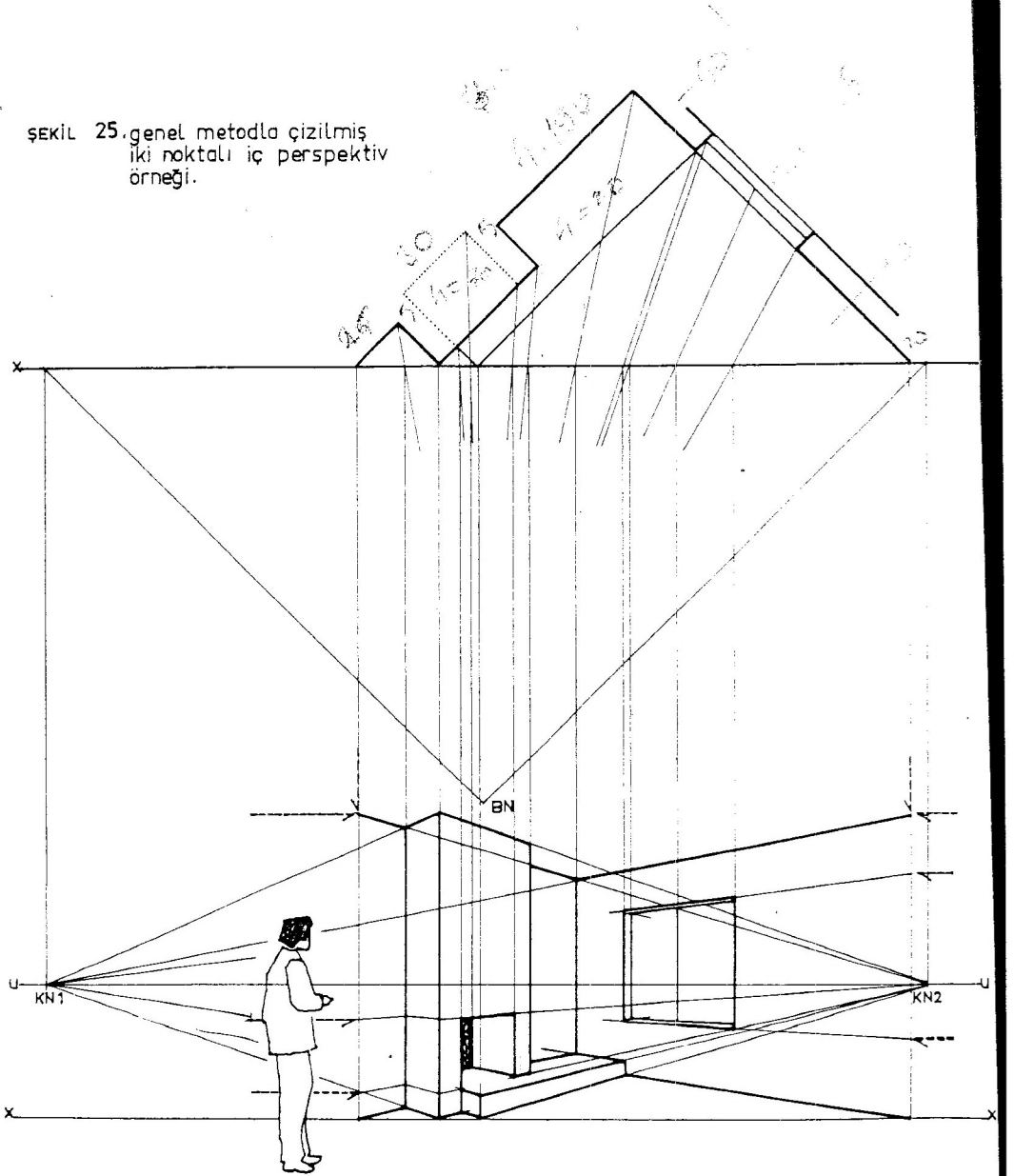


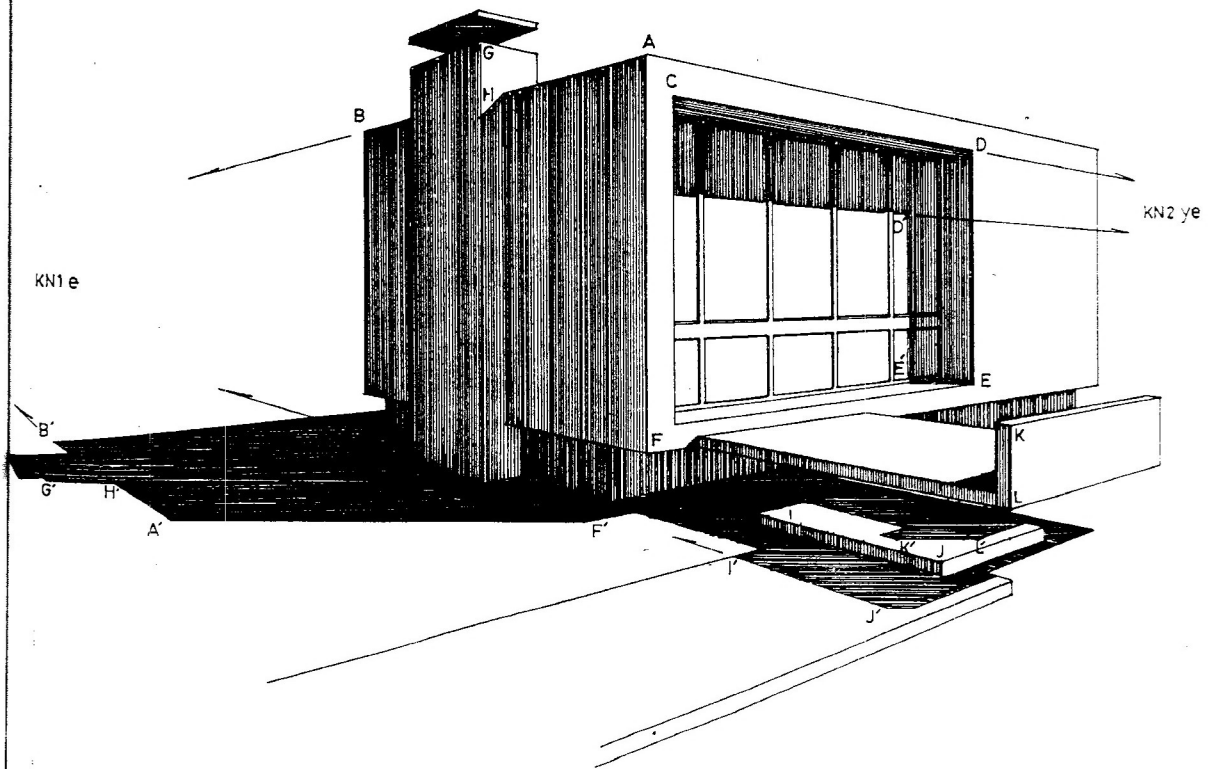
ŞEKİL 25. genel metotla çizilmiş
iki noktalı iç perspektiv
örneği.



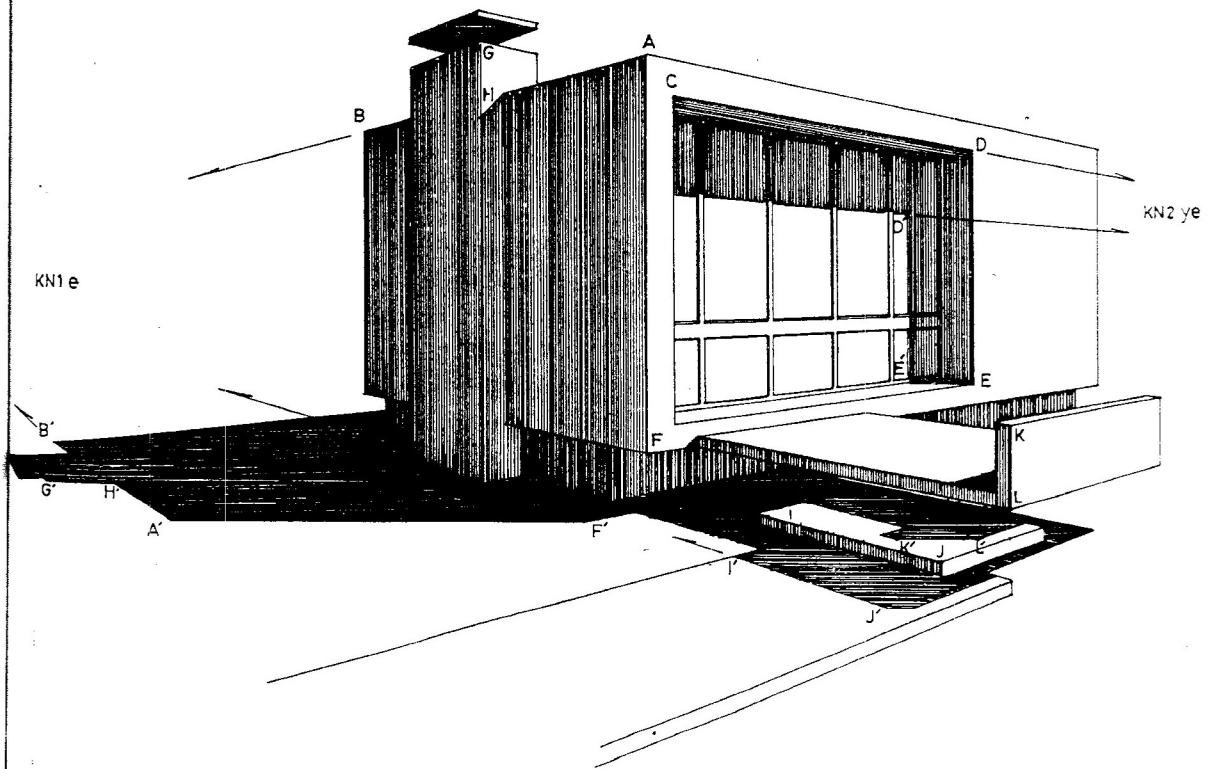
ŞEKİL 25. genel metotla çizilmiş
iki noktalı iç perspektiv
örneği.

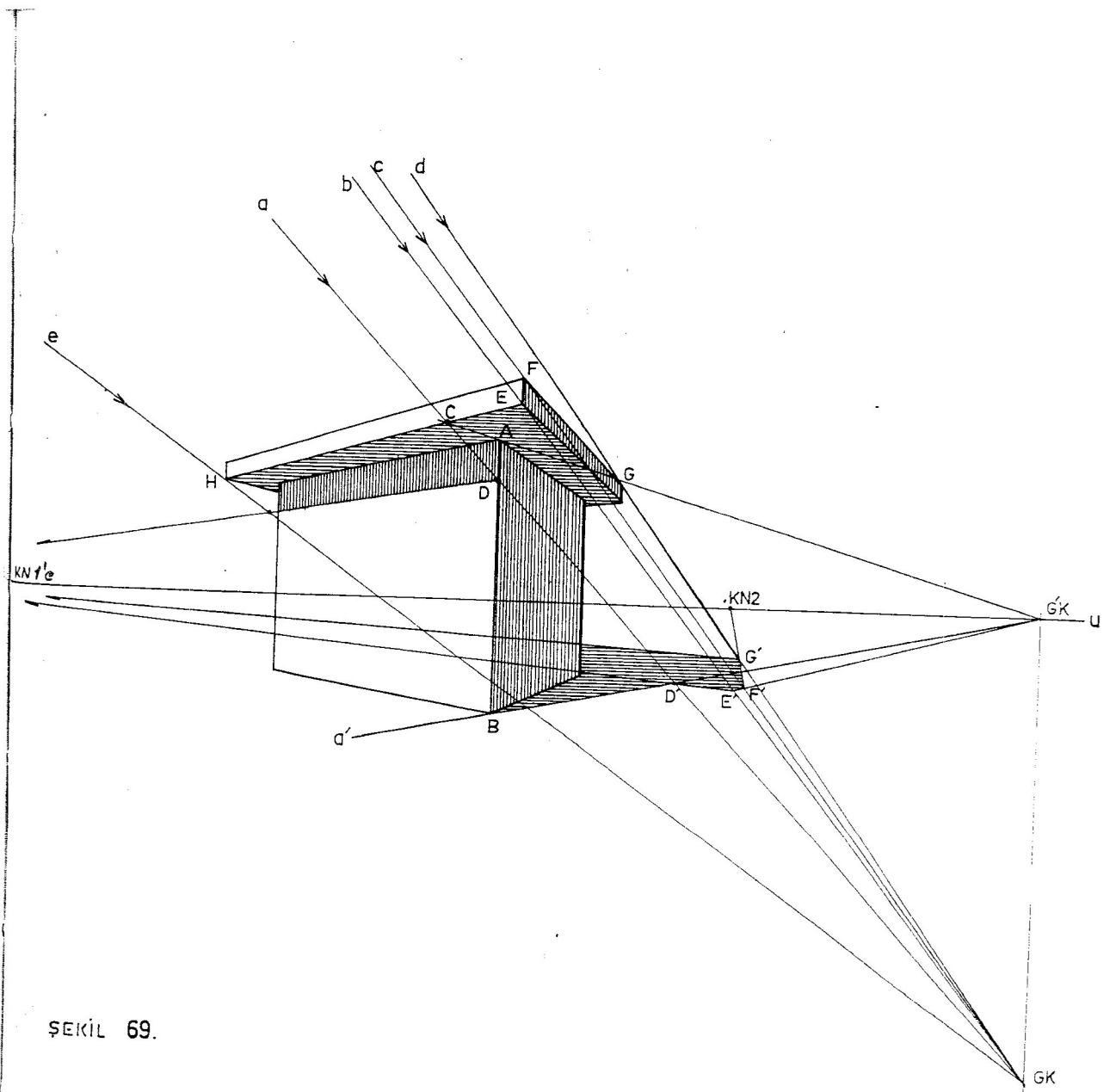


ŞEKİL 60.

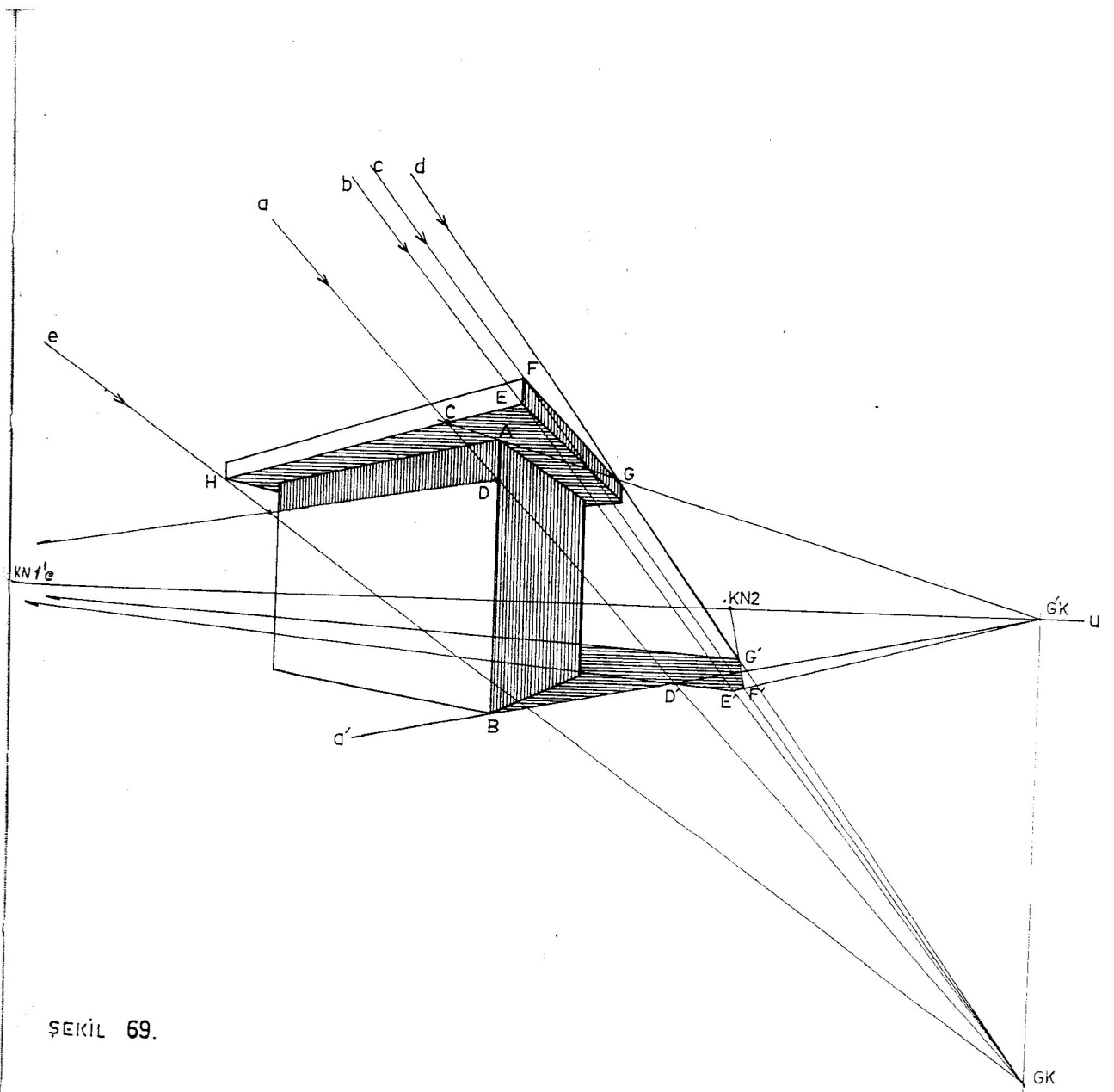


ŞEKİL 60.





ŞEKİL 69.

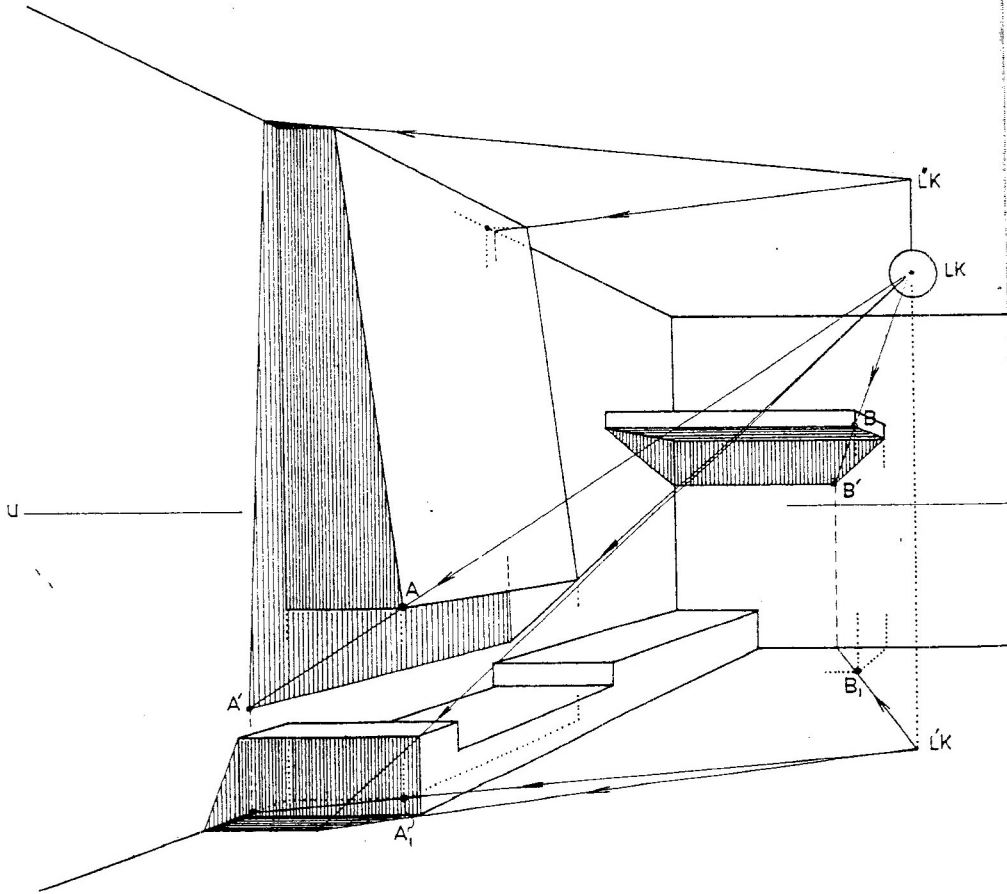


ŞEKİL 69.

IAĞI

ği, l
an t
jadı
kay
si z
ğınır
koş
kten
ldeki
turar
imü
şinla

oktas
) A t
kesi
tadır
okta:
geç
disin
2 kar
en b
gerç
e k
ktedi
ve G
nokta
ekicil
n yar
el ol
cağın
se -H

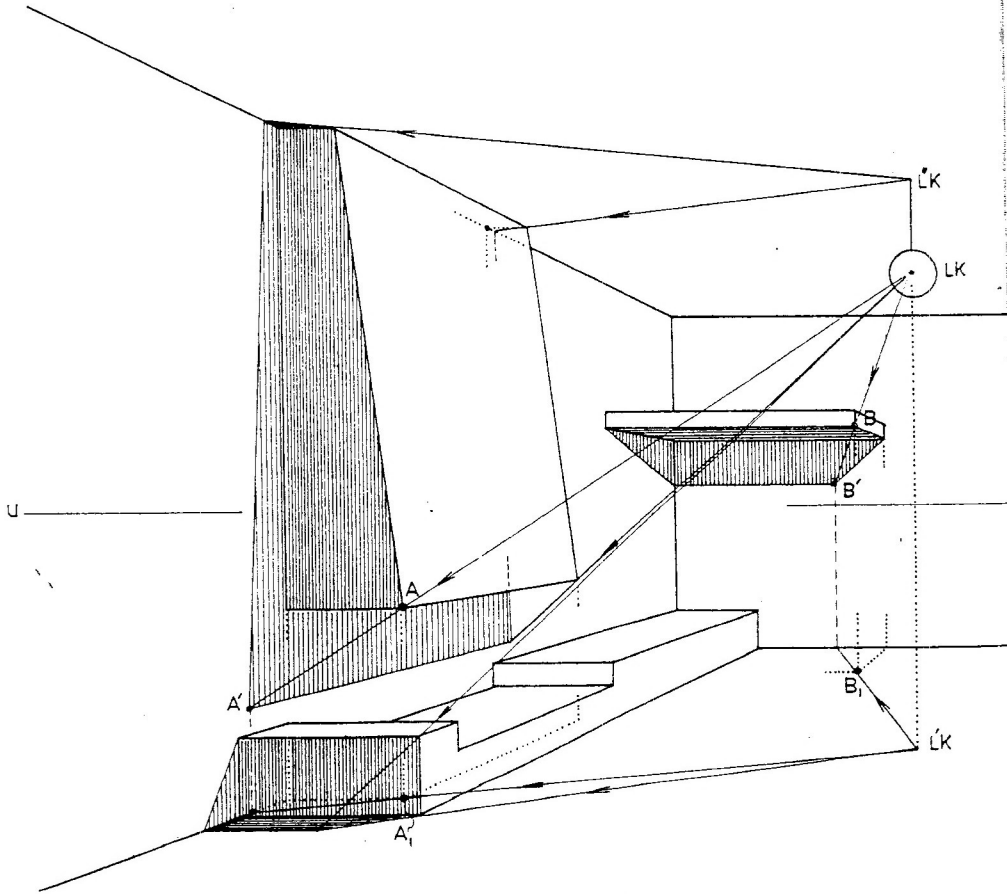


ŞEKİL 71.

IAĞI

ği, l
an t
jadı
kay
si z
ğınır
koş
kten
ldeki
turar
imü
şinla

oktas
) A t
kesi
tadır
okta:
geç
disin
2 kar
en b
gerç
e k
ktedii
ve G
nokta
ekicil
n yar
el ol
cağın
se -H



ŞEKİL 71.

KAÇMA NOKTALARININ ÇİZİM ALANI DIŞINA ÇIKMASI HALİNDE, PERSPEKTİV ÇİZİMİ

Perspektiv çiziminde ortaya çıkan en önemli sorunlardan biri, kaçma noktalarının çok uzakta çıkarak çizimi güçleştirmesi veya tamamen olanaksız kılmasıdır. Bu durumda, uzakta çıkan kaçma noktalarını kullanmaksızın, sadece belirli aralıklarla bu noktalara kaçan doğruları saptayarak perspektivi çizmek mümkündür.

Şekil 43 deki örnekte, seçilmiş bulunan herhangi bir bakış noktasına göre, ufuk çizgisi üzerinde elde edilmiş KN 1 ve KN 2 kaçma noktaları görülmektedir. Bu kaçma noktalarından her ikisinin veya bir tanesinin çizim alanı dışında, başka bir deyişle, çizimi güçleştirecek kadar uzakta, çıktığını düşünelim. Bu durumda, KN 1 ve KN 2 kaçma noktalarının (EN) esas noktaya olan l ve l' uzaklıklarını herhangi bir (n) katsayısı ile bölerek (n katsayısı genellikle 2,3 veya 4 olur.) KN1' ve KN2' yardımcı kaçma noktalarını bulalım. KN 1', KN 2' ve EN noktalarından (ufuk çizgisine birer dik doğru (1, 2-ve 3 nolu doğrular) çizelim.

Perspektivdeki herhangi bir A noktasını gerçek kaçma noktaları KN 1 ve KN 2 ye birleştirdiğimizde, ortaya çıkan KN 1 - EN - P ve KN 2 - EN - P' üçgenleri dikkate alınırsa $q/p = (n-1)/n = q'/p'$ eşitliğinin varlığı görülmektedir. Bu geometrik ilişki gereğince EN noktasından geçen düşey doğru üzerinde, EN noktasından başlayarak aşağıya ve yukarıya doğru alınacak herhangi bir p uzaklığı, KN1' ve KN 2' den geçen düşey doğrular üzerinde $q = p \cdot (n-1)/n$ değerinde olacaktır.

Bu nedenle, gerçek kaçma noktaları (KN 1 ve KN 2) çizim alanı dışına çıktığında, l ve l' uzaklıkları 1/n oranında küçültülerek veya bakış noktasının resim düzlemine olan esas uzaklığı (e.u), 1/n oranında küçültülerek yardımcı bir bakış noktası ve buna bağlı olarak da KN 1' ve KN 2' yardımcı kaçma noktaları bulunur (Şekil 44).

EN noktasından çizilen düşey doğru üzerinde, EN noktasından başlamak üzere aşağı ve yukarı doğru, (seçilecek bir p değerindeki) eşit aralıklı noktalar işaretlenir. (p = 1 cm gibi) KN 1' ve KN 2' noktalarından çizilen düşey doğrular üzerinde ise, yine KN 1' ve KN 2' noktalarından başlayarak, aşağı ve yukarı doğru $q = p \cdot (n-1)/n$ değerindeki aralıklarla karşıt noktalar işaretlenir. Bu noktalar şekildeki gibi sıra ile birleştirildiğinde, KN 1 ve KN 2 gerçek kaçma noktalarına giden doğrular elde edilmiş olur ve perspektiv bu doğrular yardımı ile çizilir.

Örneğin, perspektivdeki herhangi bir A noktasından geçen ve KN 1 e kaçması gereken bir doğru, (4) ve (5) nolu yardımcı doğrular arasında, A noktasından geçen ve KN 2 ye kaçması gereken doğru ise (5') ve (6') doğruları arasında ve giderek her iki yardımcı doğruya yaklaşan bir doğru olacaktır. Bu işlemler şeffaf bir cetvel yardımı ile yapılır. EN den geçen düşey doğru üzerindeki p aralıkları küçüldükçe, yanılma payı daha az olur.